



Modelação Tridimensional | Exercício nº 1

Relatório

1. Introdução

O objectivo deste exercício prendia-se com a elaboração de três tipos de abobada, tanto em *rhinoceros*, numa primeira fase, como em *grasshopper* numa fase final. As abobadas foram: de arestas, de lunetas e de pendentes.

2. Desenvolvimento

Este trabalho teve início com a elaboração dos objectos em *rhinoceros*, isto com o objectivo de se ter uma ideia da evolução dos passos a executar para a elaboração do objecto.

Já em *grasshopper* a ideia passou pela construção das superfícies base, como se de um objecto sem espessura se trata-se, sendo que essa espessura foi dada no fim através de um *offset* dessa superfície, para terminar estes exercícios foi ainda necessário fechar as formas, ligando uma superfície à outra através das suas arestas exteriores com a utilização do comando *Ruled Surface*.

Para se efectuar um *Bake* de forma a daí retirarmos uma só forma consistente teve de se ter o cuidado de unir todas as superfícies.

3. Conclusão

Este exercício foi interessante na medida em que terá sido dos primeiros exercícios efectuados com uma conexão com a realidade arquitectónica, podendo daí perceber as vantagens do *grasshopper* que nos permite ter objecto parametrizados, testando diversas possibilidades em tempo real desse objecto, sendo que cada pequena parte destes objectos pode ser alterável consoante a forma como for programado desde início.